

# Informatik G8 KAS Bg Stand: 09.12.2011

## Schulinternes Curriculum Informatik Sek I

Das Ziel unseres Informatikunterrichts ist es, Schülerinnen und Schüler bestmöglich auf ein Leben in einer Gesellschaft vorzubereiten, die im privaten und im beruflichen Bereich zunehmend durch die Nutzung der Informations- und Kommunikationstechnik geprägt ist.

Die Lernenden setzen sich mit den Möglichkeiten und Chancen, aber auch den Risiken und Gefahren solcher Technologien auseinander und lernen, sachgerecht damit umzugehen.

Die KAS bietet das Fach Informatik im Rahmen des Wahlpflichtunterrichts als Kurs mit drei Unterrichtswochenstunden an, in der Oberstufe als dreistündigen Grundkurs mit der Möglichkeit, Informatik als 3. oder 4. Abiturfach zu wählen.

<b>Jahrgangsstufe 8: Inhalte</b>	<b>Prozessbezogene Kompetenzen</b>	<b>Anmerkungen, Methoden</b>
<b>Arbeiten im schulischen Rechnernetz</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Anmeldung und Zugriffsrechte</li><li>• Verzeichnisbaum</li><li>• Betriebssysteme und dessen Aufgaben</li><li>• Dienst- und Anwendungsprogramme</li></ul> <b>Umgang mit Software</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Textverarbeitung</li><li>• Tabellenkalkulation<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Relative und absolute Adressierung</li><li>◦ Bedingungen und Funktionen</li></ul></li></ul>	Nutzung informatischer Werkzeuge  Modellieren Auswerten Beurteilen	Hoher Anteil selbstständiger Arbeit Lernen durch Lehren  Projektarbeit Teamarbeit
<b>Präsentation</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Stofffülle und Gliederung</li><li>• Layout und Farbgestaltung</li><li>• Animationen</li></ul> <b>Internet</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Geschichte und Funktionsweise</li><li>• Datenschutz</li><li>• Recherche</li></ul> <b>Grafik (optional)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Einfache Bildbearbeitung</li><li>• Bildformate</li><li>• Comic-Gestaltung</li></ul>	Kommunizieren Präsentieren  Systematisieren Operieren Erfassen	Projektarbeit Selbstständigkeit

<b>Jahrgangsstufe 9: Inhalte</b>	<b>Prozessbezogene Kompetenzen</b>	<b>Anmerkungen, Methoden</b>
<p><b>Wie arbeitet ein Computer?</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Logische Gatter, boolesche Algebra,</li> <li>• Bits &amp; Bytes</li> <li>• Dualzahlen, Rechnen mit Dualzahlen, Flipflops, Zähler, Speicher,</li> <li>• speicherprogrammierbare Steuerung,</li> <li>• von-Neumann-Rechnerarchitektur</li> </ul>	<p>Systematisieren Operieren Anwenden Konstruieren Auswerten</p>	<p>Einsatz von Simulationssoftware Arbeit mit SIMULOG-Bausteinen</p>
<p><b>Aufbau einer Homepage</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einführung in HTML</li> <li>• Einführung in JavaScript (optional)</li> <li>• Erstellen einer Homepage</li> </ul>	<p>Kommunizieren Präsentieren</p>	